

Règles du tennis de table

1 COMMENT SE GAGNE UNE PARTIE ?

Une partie se gagne en **3 manches gagnantes**.

Exemple 1

Marine bat Lisa.

11-3 11-8 11-7

Score final **3-0**.

Exemple 2

Lucie bat Marine.

11-3 11-8 7-11 11-7

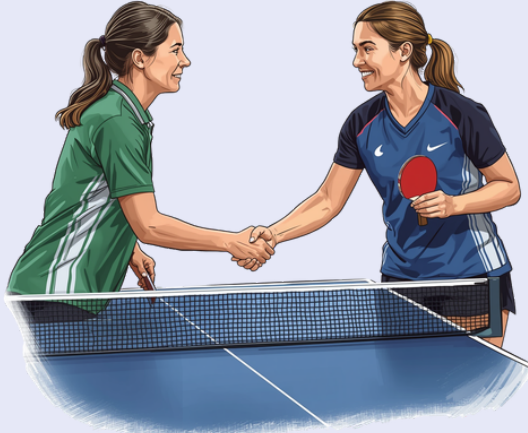
Score final **3-1**.

Exemple 3

Lisa bat Lucie.

9-11 11-8 11-9 7-11 11-7

Score final **3-2**.



2 COMMENT SE GAGNE UNE MANCHE ?

Une manche est gagnée lorsque un des deux joueurs atteint **11 points** avec au moins **2 points d'écart**.

Exemple 1

11 9 14 12

2 scores de manches gagnantes.



Exemple 2

11 10

Il n'y a pas deux points d'écart, on continue la manche.



3 LE SERVICE

Il y a **changement de serveur** tous les **2 points**.
A partir de **10-10** c'est **un service chacun**.

Exemple 1

Avant 10-10.

Le serveur change tous les 2 points.

A A B B ... A A B B A
1-0 2-0 2-1 2-2 8-8 8-9 8-10 9-10 10-10

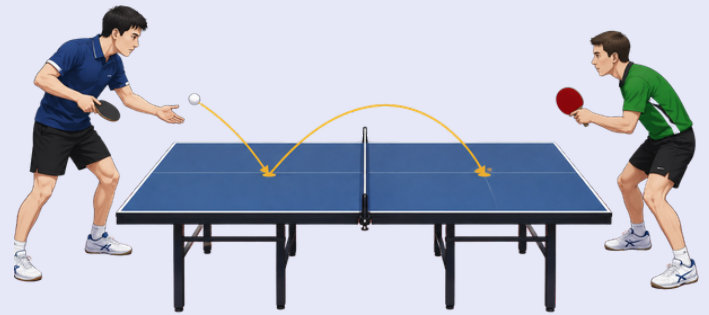
Après 10-10.

Le serveur change tous les 2 points.

A B A
10-10 11-10 12-10

4 LE SERVICE CORRECT

Pour qu'un **service** soit **correct** : la balle doit **rebondir** une fois **de chaque côté** de la table.



Si la **balle touche le filet** en retombant de l'autre côté : on **recommence** le service (**let**). Si la balle ne retombe pas de l'autre côté le point est perdu.

5 SIMPLE VS DOUBLE

Simple Le service **n'est pas obligatoirement** en **diagonale**.



Double Le joueur a droite sert **obligatoirement** en **diagonale**.



Les joueurs d'une même équipe doivent **renvoyer** la balle **chacun leur tour**.

6 COMMENT GAGNER UN POINT ?

- ✓ Le point est **gagné** si l'un des joueurs ne réussit pas à remettre la balle **sur la table**.
- ✗ La **balle** ne **touche pas** la **table adverse**.
- ✗ La **balle sort** de la table.
- ✗ La balle **touche le filet** et ne **retombe pas** de l'autre côté sur la table.
- ✗ Le **joueur ne réussit pas** à **renvoyer** la balle.