

FORMATION INITIATEUR DE CLUB

16/17 NOVEMBRE 2018
Centre Départemental JP Gatien à Angoulême

Accueillir, faire découvrir :

Les outils fédéraux pour le public « jeune » au service de l'animation et de la compréhension de l'activité.

L'initiateur doit savoir **accueillir les différents publics** et leur **donner envie** de pratiquer.

Il sait **animer** du TT en utilisant **les outils FFTT** pour le public jeune.

Sur le plan technique il doit comprendre que :

- C'est un **duel** avec un **matériel spécifique** (raquette plus ou moins adhérente) ;
- On peut tenir de manières différentes (les **prises de raquette** à partir de règles particulières) ;
- Il y a **des coups pour agir** dans la balle (coup droit, revers ; haut / bas du corps).

Compétences <i>Être capable ...</i>	Activités	Connaissances
D'organiser l'accueil des différents publics dans son club	Organiser l'accueil du public en sécurité (accueillir, renseigner, orienter)	Caractéristiques des publics débutants Connaître les services proposés par son club
	Adopter une posture d'éducateur	Connaître les attitudes éducatives et citoyennes Connaître les conditions de pratique en sécurité
	Gérer le déroulement d'une séance	Intérêt et caractéristiques d'un échauffement les différents temps possibles d'une séance
De prendre en main un groupe dans une séance prédéfinie	Animer une séance	Motiver, donner envie de pratiquer (Attitude dynamique) Les différentes formes de communication
	D'appréhender les bases du jeu	Faire jouer
Histoire et règles du jeu (FOAD)		
Présentation de la formation (PerfTT2, FOAD, le contenu et l'esprit)		